

1.長期成長ビジョン

日本発メタバースが世界市場をリードする：日本が誇るキャラクターコンテンツをグローバル展開、外貨獲得やコンテンツ産業との相乗効果による拡大を通じて、日本経済の成長を牽引する

長期成長ビジョン（目指す姿・ビジネスモデル）

“エンタメ特化”メタバース【INSPIX WORLD】開発、グローバル展開によって世界最大シェアのデジタルプラットフォームに成長させる

日本からグローバルで成長するメタバースプラットフォームを生み出すためには、日本が国際競争力を持つアニメ・ゲーム等のコンテンツ開発技術との融合が鍵であると考えている。“エンタメ特化”的メタバースはまだ前例がなく、実現のためにはコンテンツ企業らとの連携が不可欠である。これは、集英社・講談社・バンダイナムコフィルムワークス等の日本を代表するコンテンツ企業から出資を受け、強力な連携体制を持つパルスだからこそ実現可能な戦略である。

本補助事業によって開発を加速させ、2026年に正式リリース+運用開始、2030年までにユーザー数7400万人、国内最大級のメタバース事業者となることを目指す。

会社全体の売上成長目標（～2030年）

- ・ 売上高成長率 6.383%
- ・ 売上高増加額 1,055億円

会社全体の賃上げ目標

- ・ 4.5%（直近事業年度～基準年度）
- ・ 7.0%（基準年度～事業化報告3年目）

外発的動機

○海外におけるメタバースの進展

米国においては、特に、MetaやMicrosoftなどの大手が大規模な投資を行っており、仮想空間での新しいビジネスモデルの構築等に注力。82%のビジネスリーダーが3年内にメタバースの利活用計画がビジネス活動の一部となることを期待(PwC米国)

○日本におけるメタバースの整備

日本においては、メタバースの市場規模は2024年2,750億円(対前年135.3%、矢野研)と見込まれており、急速な成長が予測されている。法規制の面でも、米国の動向に併せ整備されつつある。

内発的動機

パルスとその親会社であるイグニスは「次のあたりまえを創る。何度も」をミッションとして掲げ、創業から15年間で数多くの新事業を創出している。中でもマッチングアプリ[with]は現在月商10~12億円、会員数100万人を超えるサービスへと成長を遂げるなど、テクノロジー領域・インターネットプロダクト開発分野にて多くの実績を持つ。

自らを”事業創造企業”と謳う私たちが100億円事業の次に目指すものは1兆円事業の創出である。

インターネットプロダクト開発のノウハウと、世界トップレベルの日本のコンテンツ産業との連携・融合によって、日本初のテクノロジー領域におけるグローバル企業を誕生させたいという、強い動機がパルスにはある。

2.補助事業の概要

“エンタメ特化”メタバース【INSPIX WORLD】の正式リリースに向けた開発体制強化と大規模プロモーション

補助事業の背景・目的	INSPIX WORLDをグローバルサービスに成長させるための必須要件として ①3D仮想空間としてのクオリティを世界水準に引き上げること ②大規模プロモーションによりユーザーを大量投入すること	事業費(補助額)	13億円 (3.9億円)		
①高レベルな開発人材の確保・開発組織の拡大【ソフトウェア費】			正式リリース版INSPIX WORLDのイメージ		
世界トップ水準の3D仮想空間、コンテンツの開発技術をもつ人材の確保により、開発組織を拡大。少数精鋭体制によりソフトウェア開発の効率化を実現。外部開発会社やフリーランス技術者を中心に基盤となるメタバースプラットフォームと各種機能の開発を実施。					
②大規模プロモーションによる効率的なユーザー獲得【外注費】					
デジタル広告を中心とした大規模プロモーションを実施。ネットワーク効果※で効率的にユーザー数を増加させる。			※大規模プロモーションによるネットワーク効果（利用者が増加するほど製品の価値が上がる現象）は類似サービスにて確かな実績がある。オンラインゲームや仮想空間サービスはユーザーの数が直接的に製品の価値に繋がりやすいため、大規模プロモーションが特に効果を発揮しやすいと考えられる。		
設備投資の内容	幹事企業（パルス株式会社）	共同申請者（株式会社オッドナンバー）			
目標値	項目	2027年度 (基準年度)	2030年度 (基準年度+3年後)	2027年度 (基準年度)	2030年度 (基準年度+3年後)
目標値	労働生産性 (単位：万円/人)	1,723	45,508 (年平均上昇率+197.8%)	832	322,004 (年平均上昇率+628.7%)
	従業員1人あたり給与支給総額 (単位：万円/人)	493	604 (年平均上昇率+7.0%)	564	691 (年平均上昇率+7.0%)
	役員1人あたり給与支給総額 (単位：万円/人)	-	- (年平均上昇率95.7%)	-	- (年平均上昇率10.0%)
	補助事業に係る従業員数 (単位：人)	130	130	3	3